

Nom  
Code perm.  
Section - Casier

Niveau

Titulaire

Période	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	Jour 7	Jour 8	Jour 9
08:30 09:45	MAT126-00002 063126 Mathématique 512	FRA108-00002 132108 Français 313	GEO103-00002 095103 Géographie 408	MAT126-00002 063126 Mathématique 512	FRA108-00002 132108 Français 313	SCT104-00002 055104 Science tech. 314	FRA108-00002 132108 Français 313	FRA108-00002 132108 Français 313	GEO103-00002 095103 Géographie 408
10:00 11:15	ANE104-00012 136104 Anglais 308	ANE104-00012 136104 Anglais 308	FRA108-00002 132108 Français 313	FRA108-00002 132108 Français 313	HIS103-00002 087103 Histoire 419	MAT126-00002 063126 Mathématique 512	MUS104-00011 169104 Musique 533  Ou ART104-00011 168104 Arts plastiques 023	ANE104-00012 136104 Anglais 308	- Arts créatifs - Arts visuels - Athlète plus - Création jeux (2D-3D) - Symphonie - Espagnol avancé (Vision) - Ateliers scientifiques - Intelligence artificielle par la robotique
11:30 12:30									
12:40 13:55	MUS104-00011 169104 Musique 533  Ou ART104-00011 168104 Arts plastiques 023	HIS103-00002 087103 Histoire 419	SCT104-00002 055104 Science tech. 314	ANE104-00012 136104 Anglais 308	ANE104-00012 136104 Anglais 308	- Arts créatifs - Arts visuels - Athlète plus - Création jeux (2D-3D) - Symphonie - Espagnol avancé (Vision) - Ateliers scientifiques - Intelligence artificielle par la robotique	ANE104-00012 136104 Anglais 308	HIS103-00002 087103 Histoire 419	SCT104-00002 055104 Science tech. 314
14:10 15:25	FRA108-00002 132108 Français 313	MAT126-00002 063126 Mathématique 512	- Arts créatifs - Arts visuels - Athlète plus - Création jeux (2D-3D) - Symphonie - Espagnol avancé (Vision) - Ateliers scientifiques - Intelligence artificielle par la robotique	EDP102-00002 043102 Éd. phys. santé	GEO103-00002 095103 Géographie 408	CCQ102-00002 080102 Culture et citoyenneté 414	MAT126-00002 063126 Mathématique 512	MAT126-00002 063126 Mathématique 512	FRA108-00002 132108 Français 313